[팁] 2003년 4월 23일

DLL 만들기

허창원**(hilite@chol.com)**

1. 수식어 붙이기

라이브러리로 구성할 함수의 선언과 정의가 있는 **.h** 와 **.c** 파일에서 함수의 반환형 바로 뒤에 **__stdcall** 이나 **DLLEXPORT** 라는 수식어를 붙입니다.

```
.h 파일--------------------

int __stdcall A(void);
혹은
int DLLEXPORT A(void);
```

```
.c 파일--------------------

int __stdcall A(void)
{
        ...
}
혹은
int DLLEXPORT A(void)
{
        ...
}
```

2. DllMain(), DllEntryPoint() 추가

함수의 정의가 있는 **.c Editor** 창에서 **Edit-Insert Construct-DLLMain**을 선택해서 **DllMain(), DllEntryPoint()** 함수를 첨가합니다.

3. Target Type 지정

Project 창에서 **Build-Target Type-Dynamic Link Library**를 선택합니다.

4. Exports what 설정

Project 창의 **Build-Target Settings-Exports-Export What: Include File Symbols**에서 **.h** 헤더파일을 체크합니다.

5. Export 하고자하는 전역변수가 있을 때는

.c 파일에 전역변수를 정의하고**, .h** 헤더파일에 다음과 같은 문장을 넣어 둡니다.
Export하고자 하는 전역변수는 **KD_STRUCT** 구조체의 변수인 **kd_struct**라고 가정합니다.

```
KD_STRUCT.c파일---------------------------

#define KD_STRUCT_C         /// KD_STRUCT.h를 include하기 전에 선언해주어야함.
#include "KD_STRUCT.h"

#include <cvirte.h>

KD_STRUCT DLLEXPORT kd_struct;
```

```
KD_STRUCT.h파일---------------------------

#include <cvidef.h>

#ifndef KD_STRUCT_C
extern KD_STRUCT DLLIMPORT kd_struct;
#endif
```

참고로**, DLLIMPORT**나 **DLLEXPORT**는 **cvidef.h**에 선언되어 있습니다.